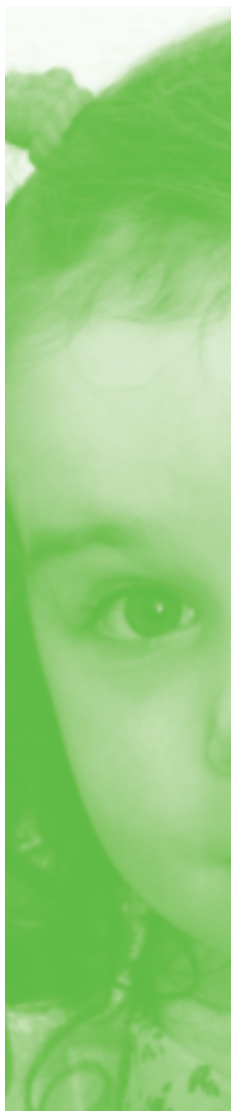


SCUOLA DELL'INFANZIA



2011/12

IL MUSEO PER LA SCUOLA

leggi, scegli, prenota

MUSEO NAZIONALE DELLA SCIENZA E DELLA TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI

**IL MUSEO
PER
LA SCUOLA**
leggi, scegli, prenota

2011/12
scuola dell'infanzia

IL MUSEO PER LA SCUOLA
2011/12

a cura di

Sabrina Aguanno

servizi educativi

progetto grafico e impaginazione

Daniele Brivio

exhibition design - grafica

redazione

Patrizia Cerutti

responsabile programmi educativi

scuole e famiglie

Sabrina Aguanno

servizi educativi

revisione testi

Alessia Quaglietta

comunicazione corporate

FONDAZIONE MUSEO NAZIONALE DELLA SCIENZA
E DELLA TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI

presidente

Giuliano Urbani

presidente onorario

Michele Perini

partecipanti alla fondazione

Ministero dell'Istruzione, dell'Università
e della Ricerca

Ministero per i Beni e le Attività Culturali

Regione Lombardia

Provincia di Milano

Comune di Milano

Politecnico di Milano

Università degli Studi di Milano

Università degli Studi Milano Bicocca

Camera di Commercio di Milano

collegio dei revisori nominati da:

Fondazione Museo Nazionale
della Scienza e della Tecnologia
Leonardo da Vinci

Ministero dell'Economia e delle Finanze

Ministero dell'Istruzione, dell'Università
e della Ricerca

direttore generale

Fiorenzo Galli

© 2011 Fondazione Museo Nazionale
della Scienza e della Tecnologia, Milano

Vietata la riproduzione
Tutti i diritti riservati

Finito di stampare nel mese
di Agosto 2011

Grafiche Antiga

ISBN 978-88-89432-39-6

Si ringraziano per il contributo istituzionale
il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, il Comune di Milano
e la Camera di Commercio di Milano.

Elemento insostituibile per un Museo sempre migliore
è il lavoro - carico di entusiasmo e dedizione - di dipendenti,
collaboratori e volontari a cui va un sentito ringraziamento.

4	INTERVENTI
5	PRESENTAZIONE
6	L'ESPERIENZA AL MUSEO
12	CREI® CENTRO DI RICERCA PER L'EDUCAZIONE INFORMALE
14	ORGANIZZARE UNA VISITA
15	PROMOZIONI
15	ENTRATA E USCITA
16	PRENOTARE IN SEI MOSSE
17	REGOLAMENTO
18	SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE

IL MUSEO È UN BAMBINO

Avete mai fatto il confronto fra un museo e un bambino? Trovereste tanti punti di raccordo.

Pensiamo come il bambino, il museo:

Tiene l'apprendimento nel cuore della sua esistenza.

Nasce con una mente scientifica.

Usa l'osservazione, l'esplorazione e l'esperienza per costruire comprensione.

Usa i sensi, le emozioni, la curiosità come leve per guardare il mondo.

Vuole affrontare il nuovo attraverso la sua iniziativa.

Riserva rispetto per tutti - senza barriere - e vive in sintonia con gli altri.

Agisce in uno spazio privato e in uno spazio pubblico.

Compie delle scelte che gli permettono di diventare consapevole di sé e dell'ambiente che lo circonda.

È unico, ma allo stesso tempo è parte di un insieme.

La sua identità è legata all'"allora", ma appartiene all'"ora" - e al domani.

Il museo è come il bambino; il suo stesso essere condivide molte delle caratteristiche della crescita dei piccoli individui, che stanno alla base del suo lavoro educativo.

Vogliamo valorizzare l'esperienza dei bambini e creare dei contesti per un vivere coraggioso e libero.

Lo facciamo con i nostri programmi, spazi, linguaggi e risorse.

Tutti pensati per i bambini per poter vedere nel Museo un luogo da vivere, sempre.

Vi aspettiamo.

Il Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci di Milano è un orgoglio tutto italiano. Da anni continua ad affascinare generazioni di studenti che, visitandolo, si appassionano al mondo della scienza e dell'esplorazione. È una risorsa educativa e innovativa che permette di apprendere divertendosi. Come un libro aperto, il Museo della Scienza offre percorsi di scoperta accessibili a tutti e rappresenta un luogo per la comprensione dei fenomeni scientifici.

Si tratta dunque di un patrimonio importante che ha come missione principale l'educazione e lo sviluppo della "cittadinanza scientifica" per il nostro Paese, coinvolgendo i nostri giovani, gli insegnanti e le famiglie. E lo fa attraverso laboratori interattivi, eventi e manifestazioni di natura scientifica e tecnologica, esposizioni permanenti, programmi di formazione per insegnanti e progetti educativi per la scuola in Museo su tutto il territorio nazionale.

Negli anni si è imposto a livello europeo come esempio di promozione della cultura scientifica e tecnologica. Questa pubblicazione è un'utile guida alla scoperta di un'esperienza di didattica e di ricerca che fa meritare all'Italia un ruolo d'avanguardia in ambito internazionale.

Mariastella Gelmini

Ministro dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

La scuola e le istituzioni che compartecipano con essa all'istruzione e all'educazione dei giovani, sono oggi chiamate a un compito complesso. Non solo il trasferimento delle conoscenze disciplinari, ma il rafforzamento delle competenze necessarie al saper essere nella vita devono essere al centro dell'educazione; e la curiosità viva, la capacità di accrescere lo sguardo scientifico sul mondo, la motivazione e l'interesse nei confronti del sapere, sono le basi sulle quali si può generare apprendimento e conoscenza vera.

Ecco perché riteniamo straordinaria la valenza culturale delle molteplici iniziative che il Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia offre alle scuole, ai giovani e alla cittadinanza tutta. La pluralità e la progressiva diversificazione delle proposte culturali ed educative, l'immediatezza con la quale si offre ciascuna proposta - che diviene subitaneamente esperienza per il pubblico che ne fruisce -, la grande professionalità di tutti gli operatori all'interno del Museo rendono quest'ultimo un formidabile luogo di scoperta che suscita interesse ed emozione, che apre orizzonti nuovi ai nostri alunni e supporta gli insegnanti nella trasmissione dei saperi. Il lavoro fortemente innovativo sviluppato dalla Fondazione che opera alla guida del Museo - egregiamente diretta da Fiorenzo Galli - si incentra, per l'appunto, su una visione della conoscenza scientifica come esperienza di scoperta individuale e collettiva, empirica e laboratoriale; un'esperienza mediata dalla sapienza di alcuni autorevoli maestri, del passato e del presente, e sostenuta attraverso la logica della collaborazione interistituzionale e della interdisciplinarietà. Un approccio che contribuisce ad aprire i nostri ragazzi e ragazze, sin dalla più tenera età, a uno sguardo sulle cose che sia scevro di pregiudizi e lontano dagli stereotipi. Lo sguardo libero delle generazioni che devono poter conquistare il proprio futuro.

Giuseppe Colosio

Direttore Generale Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia

PRESENTAZIONE

Il Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia di Milano, dedicato a Leonardo da Vinci, è sempre più il museo del “divenire del mondo”, secondo la visione illuminata e ancora attuale del fondatore Guido Ucelli di Nemi.

Nel corso dell'anno il Museo proporrà nuovi laboratori, percorsi educativi e formativi, esposizioni interattive, grandi mostre su temi contemporanei, risorse per scuola e famiglie. L'obiettivo è ispirare vocazioni scientifiche nelle nuove generazioni e sviluppare la “cittadinanza scientifica”, cioè consapevolezza e conoscenza delle implicazioni che scienza e tecnologia hanno sul quotidiano.

Ricerca e innovazione sono la base della sostenibilità economica di un Paese che vuole sviluppare il capitale umano puntando alla soddisfazione personale e professionale.

Per svolgere un ruolo da protagonista è necessario rafforzare il dialogo interculturale, valorizzare la straordinaria ricchezza intellettuale e la diversità culturale italiana.

Nella sua missione, il Museo è sostenuto dalle Istituzioni, dalle imprese coinvolte in vari progetti e dalla fiducia di tutti i nostri visitatori.

Un ringraziamento sentito va al capitale umano, ai volontari, agli esperti scientifici e agli insegnanti che collaborano con competenza ed entusiasmo.

Il Museo è in continuo rinnovamento, nonostante i finanziamenti pubblici inadeguati e non paragonabili con quelli di simili realtà europee.

Sostenere la Cultura, di cui la Scienza è componente essenziale, significa investire sulla società e sulle nuove generazioni.

Fiorenzo Galli

Direttore Generale del Museo

Giuliano Urbani

Presidente del Museo

UN PO' DI MUSEO

Il Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci è un luogo magico nel cuore di Milano. È situato in un monastero olivetano del '500, ora Edificio Monumentale, a cui si affiancano il Padiglione Ferroviario, quello Aeronavale e un'area all'aperto.

Raccoglie oltre 15.000 oggetti che raccontano storie di tempi, di conquiste e di persone, che suscitano forti emozioni e accendono l'immaginazione.

Accanto alle sezioni storiche si trovano i laboratori interattivi (i.lab), spazi educativi appositamente progettati per far diventare ogni persona protagonista del suo apprendimento.

Le collezioni e gli i.lab sono organizzati in sette Dipartimenti: Materiali, Trasporti, Energia, Comunicazione, Leonardo Arte & Scienza, Nuove Frontiere e Scienze per l'Infanzia.

La missione del Museo riguarda tutti, a partire dai nostri visitatori più piccoli: suscitare interesse per la tecnologia, trasmettere entusiasmo per la scienza, invitare ogni persona a scoprire un patrimonio vivo di memoria. Questi sono gli obiettivi del Museo fin dalla sua fondazione il 15 febbraio 1953.

L'ESPERIENZA AL MUSEO

Questa guida è rivolta a tutte le scuole dell'infanzia che intendono organizzare una visita al Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci.

Il Museo è uno strumento unico per vivere e interpretare il ricco patrimonio che custodisce. Le attività proposte hanno come obiettivo principale stimolare curiosità per la tecnologia ed entrare in contatto in modo entusiasmante con la scienza invitando ogni persona a scoprire e riflettere su come le utilizziamo quotidianamente.

La proposta educativa è articolata in esperienze diverse. È possibile prenotare: percorsi di visita nelle sezioni, attività nei laboratori interattivi (i.lab) e animazioni teatrali (Teatro al Museo); oppure far venire nella tua classe i nostri animatori per svolgere attività interattive (Fuori Museo).

Per scegliere l'attività che fa per te, leggi le descrizioni nelle pagine che seguono. Per prenotare segui con attenzione le indicazioni a partire da pagina 14.

Per un approccio educativo più completo suggeriamo di abbinare esperienze diverse (percorso di visita nelle sezioni, attività nei laboratori interattivi e Teatro al Museo).



PERCORSI DI VISITA NELLE SEZIONI

Alla scoperta del Museo! Un viaggio tra le collezioni in compagnia di un animatore per conoscere le storie nascoste tra gli oggetti esposti. Attraverso l'osservazione e la narrazione si comprende la tecnologia di ieri e di oggi.



ATTIVITÀ NEI LABORATORI INTERATTIVI

La classe è invitata dall'animatore a svolgere attività in prima persona all'interno di un laboratorio interattivo (i.lab) per esplorare fenomeni scientifici, sperimentare attraverso la manipolazione e stimolare la creatività. Dalla descrizione di ciò che si osserva, si svolgono esperimenti e giochi per scoprire la scienza e re-inventare la tecnica.



TEATRO AL MUSEO

La scienza è in scena! Visite animate con personaggi in costume, performance e spettacoli teatrali per vivere in prima persona la storia emozionante e divertente di grandi scienziati e scoperte scientifiche.

FUORI MUSEO

Il Museo è fuori! Propone esperienze interattive sperimentali anche oltre le sue mura. Attraverso kit educativi contenenti materiali e strumenti scientifici i nostri animatori arrivano nelle vostre scuole coinvolgendo i bambini in attività sperimentali su diversi temi.

TRASPORTI

PERCORSI DI VISITA NELLE SEZIONI

TRASPORTI AEREI, FERROVIARI E NAVALI

Le collezioni ripercorrono le tappe fondamentali che hanno portato all'attuale rete di trasporti. Si parte da una suggestiva stazione in stile liberty per un lungo viaggio: da antichi tram a vapore al moderno sottomarino, dalle prime imbarcazioni fluviali per il trasporto di materiali e merci ai più moderni elicotteri.

3 – 5 anni
1 ora

1. Pronti, partenza, via!

Esploriamo il Museo tra carrozze, treni e navi per scoprire le strade e i mezzi utilizzati da Mr. Green, un simpatico personaggio che conosceremo grazie al ritrovamento di una valigia.

3 – 5 anni
1 ora

2. La nave racconta

Accompagnati dalle storie di una guida molto speciale scopriamo come è fatta una nave e i segreti del mare.

ATTIVITÀ NEI LABORATORI INTERATTIVI

i.lab AL DI LÀ DEGLI OCEANI in collaborazione con DE AGOSTINI

All'interno del Padiglione Aeronavale è stata ricostruita una nave della celebre flotta del comandante Ferdinando Magellano. Grazie a un'animazione teatrale, scopriamo la vita e il lavoro dei marinai del '500 e riviviamo l'atmosfera delle grandi esplorazioni.

3 – 5 anni
1 ora

1. I segreti del capitano

Palle di cannone, botti di vino, sonagli e specchietti come merce di scambio, una mappa segreta da trovare. Esploriamo il ponte della nave di Magellano e scopriamo i suoi viaggi avventurosi dalle pagine del diario di Antonio Pigafetta.

COMUNICAZIONE

ATTIVITÀ NEI LABORATORI INTERATTIVI

i.lab LUCE

Vi siete mai emozionati davanti a un tramonto? Avete mai catturato la vostra ombra o visto l'asfalto sciogliersi come in un miraggio? Coloriamo un'ombra, moltiplichiamo un'immagine all'infinito e utilizziamo specchi per concentrare la luce.

3 – 5 anni
1 ora



1. Scienziati all'alba

Tra ombre, specchi e luci colorate avventuriamoci tra i fenomeni della luce per scoprire come vediamo al buio, per vedere come si riflette la nostra immagine e per capire come si forma un arcobaleno.

**i.lab AREA DEI PICCOLI**

Come sarebbe il mondo in bianco e nero? Ti fidi dei tuoi sensi? Cosa c'è dentro gli oggetti? Quanta matematica c'è intorno a noi? In spazi creati a misura di bambino, i piccoli possono esplorare il mondo del colore, dei sensi, dei materiali, della matematica e degli alimenti.

3 – 5 anni
1 ora

1. Facciamone di tutti i colori

Benvenuti nella bottega di un pittore: con sostanze naturali e ricette di una volta, serviamoci di strumenti e tecniche per aiutarlo a preparare un colore. Scomponiamo e ricomponiamo i colori per esplorarne le caratteristiche e scoprirne le particolarità.

3 – 5 anni
1 ora

2. Alla ricerca del senso perduto: la vista

Colore, forma, spessore, distanza, dimensioni e superfici: con giochi di luce ed esperimenti scopriamo come vedono i nostri occhi, come possono essere ingannati e guardiamo il mondo attraverso gli occhi degli animali.

3 – 5 anni
1 ora

3. Alla ricerca del senso perduto: il tatto

Possiamo vedere un oggetto semplicemente toccandolo? Possiamo riconoscere di che materiale è fatto senza usare le mani? Le scatole magiche, le mattonelle tattili e le borse delle sensazioni ci aiutano a scoprire come il nostro corpo "sente" il mondo che ci circonda attraverso il tatto.

3 – 5 anni
1 ora

4. Alla ricerca del senso perduto: l'udito

Possiamo vedere il rumore? Ascoltiamo il suono del nostro corpo, quello dei materiali e quello della natura. Giochiamo e costruiamo oggetti musicali, scopriamo come sentiamo e come possiamo amplificare le nostre percezioni.

3 – 5 anni
2 ore

5. Giochiamo con i sensi

Vista, udito e tatto: scopriamo e sviluppiamo le nostre capacità sensoriali. Utilizziamo tutti i sensi per eseguire divertenti esperimenti. Giochiamo con gli occhi, impariamo come toccare non usando le mani e ascoltiamo con il nostro corpo.

3 – 5 anni
1 ora

6. Facciamo la carta

Cascio, forma e pressa, acqua, colla e cellulosa: osserviamo da vicino gli ingredienti della carta, diventiamo dei mastri cartai e creiamo un foglio come si faceva una volta nelle loro botteghe.

3 – 5 anni
1 ora

7. Non solo argilla

Colorate, grigie, profumate e morbide: manipoliamo, plasmiamo e confrontiamo tanti materiali tutti da scoprire. Sperimentiamo nuove tecniche per creare divertenti paste modellabili e dare forma a piccoli capolavori.

3 – 5 anni
1 ora

8. Scopriamo la magia dei numeri e delle forme

Le forme e i numeri sono dappertutto. Cerchiamoli e scopriamo quanto possono essere divertenti. Utilizzando grandi blocchi geometrici giochiamo con l'equilibrio, costruiamo grandi città matematiche e lavoriamo con gli insiemi.

3 – 5 anni
1 ora

9. Mamma cosa mangio

Quanta scienza si nasconde negli alimenti che troviamo sulla nostra tavola tutti i giorni? Tanti esperimenti e giochi scientifici ci aiutano a scoprire i principi nutritivi alla base di una sana alimentazione.



i.lab BOLLE DI SAPONE

Scopriamo gli ingredienti delle bolle di sapone. Giochiamo con l'acqua e sveliamo i suoi segreti. Facciamo bolle di ogni tipo e diventiamo piccoli "bollologi" per conoscere quanta scienza si nasconde dentro una bolla di sapone.

3 – 5 anni
1 ora

1. Bolle di sapone

Perché le bolle sono rotonde? Tra forme e telai guardiamo gli effetti speciali di una lamina saponosa e scopriamo i segreti di acqua e sapone.

3 – 5 anni
1 ora

2. Acqua

Solida, liquida e gassosa: in quante forme possiamo trovare l'acqua nella vita di tutti i giorni? Tanti esperimenti ci aiutano a scoprire le caratteristiche e le proprietà uniche di questo elemento.

TEATRO AL MUSEO

3 – 5 anni
1 ora

1. Le incredibili avventure di Accadueò

Accadueò, una piccola goccia d'acqua, stufa di vivere tra le onde del mare, vuole scoprire com'è il mondo. Una mattina, complice un raggio di sole, il suo desiderio si avvera. È l'inizio di un viaggio meraviglioso tra nuvole, venti artici, fiocchi di neve e ghiacciai parlanti nella magia cornice del teatro d'ombra.

3 – 5 anni
1 ora

2. Chicco e la favola di pane

Rosetta cuoca Michetta non ricorda più la ricetta di un piatto speciale per il re, fatto con ingredienti poveri, ma tanto amato dai bambini: il pane. Ad aiutarla sarà Chicco che racconta come la spiga si trasforma in farina per poi diventare pane. Uno spettacolo sulla filiera alimentare che unisce la narrazione al teatro d'animazione.

FUORI MUSEO

3 – 5 anni
2 ore

1. Cosa muove le cose?

Con l'aiuto di un simpatico inventore guardiamo dentro gli oggetti e scopriamo come funzionano.

3 – 5 anni
2 ore

2. Bolle di sapone

Perché le bolle sono rotonde? Tra forme e telai guardiamo gli effetti speciali di una lamina saponosa e scopriamo i segreti di acqua e sapone.

Tutte le attività FUORI MUSEO possono essere prenotate per un minimo di 2 classi o multipli di 2 e solo nei mesi di ottobre, novembre, dicembre, maggio e giugno.



CREI Centro di Ricerca per l'Educazione Informale[®]

i Maria Xanthoudaki
T 02 48 555 304
crei@museoscienza.it

CREI[®], il Centro di Ricerca per l'Educazione Informale, nasce al Museo come centro di ricerca, sperimentazione e pratica di metodologie, strumenti e attività relativi all'educazione informale. Con CREI il Museo si impegna a costruire esperienze attive per sviluppare consapevolezza e competenze utili a cogliere le implicazioni della scienza e della tecnologia sulla vita quotidiana.

CREI propone alla scuola le seguenti attività:

1. Ricerca e sperimentazione di nuove metodologie educative, contenuti e risorse allo scopo di creare le condizioni per lo sviluppo di connessioni fra ricerca e pratica educativa e fra educazione formale e informale.
2. Corsi di formazione e sviluppo professionale per insegnanti su temi e metodologie educative sperimentali relative alla scienza e alla tecnologia.
3. Produzione di kit e materiali utili per la pratica sperimentale in classe.
4. Incontri con esperti della comunità scientifica e delle aziende su temi di attualità.
5. Consulenza didattica, tutoraggio e sostegno a distanza.
6. Attività educative e formative offerte alle scuole attraverso collaborazioni tra il Museo, fondazioni o aziende.
7. Presentazioni speciali e anteprime di nuove sezioni, laboratori e attività del Museo.
8. Borse di studio per la coprogettazione di programmi educativi e formativi che coinvolgono anche le classi.

LABORATORIO APERTO

i Patrizia Cerutti
T 02 48 555 354
crei@museoscienza.it

Occasioni speciali riservate agli insegnanti per presentare nuove aree, mostre e laboratori del Museo. È possibile incontrare i curatori e gli esperti dello staff per approfondire e conoscere temi e percorsi su cui il Museo lavora quotidianamente.

Il programma dell'anno scolastico 2011/2012 prevede:

INAUGURAZIONI:

- Buon Appetito – Mostra interattiva
- EUREKA! – Mostra interattiva
- Nuovo i.lab Energia

APPROFONDIMENTI:

- i.lab Alimentazione
- i.lab Chimica
- Dipartimento Trasporti
- Dipartimento Energia
Fonti Rinnovabili

Caro Prof TI SCRIVO

i Patrizia Cerutti
T 02 48 555 354

progettieducativi@museoscienza.it
www.museoscienza.org/
scuole/car_o_prof/

Caro Prof TI SCRIVO è la newsletter digitale che il Museo ha pensato per gli insegnanti.

Propone tutte le novità, gli approfondimenti e le occasioni speciali rivolte alla scuola.

Iscrivendosi attraverso il sito web, è possibile riceverla quattro volte l'anno (ottobre, gennaio, marzo, maggio) nella propria casella e-mail.

OPEN DAY – 24 settembre 2011

i info e iscrizioni:
T 02 48 555 558

didattica@museoscienza.it

Il Museo si presenta in una giornata speciale. Curatori, responsabili dei laboratori interattivi e tutto lo staff dei Servizi Educativi accompagnano gli insegnanti e le loro famiglie a conoscere i progetti, le mostre, i percorsi di visita nelle collezioni storiche e le attività nei laboratori.

Le iscrizioni sono aperte fino al 21 settembre.

Ingresso gratuito per gli insegnanti e incontri di preparazione alla visita

i T 02 48 555 558
didattica@museoscienza.it

Tutti i mercoledì e sabato pomeriggio il Museo offre l'ingresso gratuito a docenti e personale amministrativo delle scuole. Per usufruire di questa opportunità occorre esibire alla biglietteria un documento che attesti la professione di insegnante. Non è necessaria alcuna prenotazione.

Ogni primo e terzo lunedì del mese, lo staff dei Servizi Educativi è a disposizione degli insegnanti per fornire informazioni sulle attività. Gli incontri devono essere programmati in anticipo.

L'entrata al Museo è gratuita.

ORGANIZZARE UNA VISITA

UFFICIO ORGANIZZAZIONE E PRENOTAZIONI

T 02 48 555 558
F 02 48 010 055

orari lun - ven 08.45 - 16.00
e-mail didattica@museoscienza.it

GIORNI E FASCE ORARIE

Puoi scegliere attività da **1 o 2 ore** nei seguenti giorni e fasce orarie:

ATTIVITÀ DI 1 ORA	09.30 - 10.30	mar - sab
	10.30 - 11.30	mar - sab
	11.30 - 12.30	mar - sab
	12.30 - 13.30	mar - sab
	14.30 - 15.30	mar - ven
	15.30 - 16.30	mar - ven

ATTIVITÀ DI 2 ORE	09.30 - 11.30	mar - sab
	11.30 - 13.30	mar - sab
	14.30 - 16.30	mar - ven

COSTI DELLE ATTIVITÀ

I costi per ogni attività o combinazione di attività (massimo 25 studenti) sono:

ATTIVITÀ DI 1 ORA	GUIDA	BIGLIETTO D'INGRESSO
Percorso di visita [1 ora]	€ 50,00	€ 4,00 cad
Attività negli i.lab [1 ora]	€ 50,00	€ 4,00 cad
Teatro al Museo [1 ora]	€ 65,00	€ 4,00 cad
ATTIVITÀ DI 2 ORE	GUIDA	BIGLIETTO D'INGRESSO
Percorso di visita [1 ora] + Attività negli i.lab [1 ora]	€ 85,00	€ 4,00 cad
Percorso/i di visita [2 ore]	€ 85,00	€ 4,00 cad
Attività negli i.lab [2 ore]	€ 85,00	€ 4,00 cad
Percorso di visita [1 ora] + Teatro al Museo [1 ora]	€ 100,00	€ 4,00 cad
Attività negli i.lab [1 ora] + Teatro al Museo [1 ora]	€ 100,00	€ 4,00 cad

Tutte le attività possono essere richieste in lingua straniera con un supplemento di €15,00 per ogni ora.

ATTIVITÀ FUORI MUSEO

Fuori Museo [2 ore per 2 classi in parallelo] € 450,00

Il costo dell'uscita viene maggiorato di € 50,00 ogni 20 km al di fuori della provincia di Milano e di € 100,00 nei giorni di sabato e festivi.

Tutte le attività FUORI MUSEO possono essere prenotate per un minimo di 2 classi o multipli di 2 e solo nei mesi di ottobre, novembre, dicembre, maggio e giugno.

Se la scuola prenota un'attività da 2 ore per 4 classi nella stessa giornata, il costo è di € 750,00 anziché € 900,00.

PROMOZIONI

3 CLASSI X 2 ORE

Una stessa scuola che prenota almeno 3 attività nei laboratori interattivi o un percorso di visita nelle collezioni della durata di due ore nella fascia oraria 14.30 - 16.30, da svolgere entro il 31 gennaio 2012, usufruirà della gratuità sui biglietti d'ingresso.

Questa promozione non include le mostre interattive.

OTTOBRE LIGHT

Tutte le classi che prenotano un'attività nei laboratori interattivi o un percorso di visita nelle collezioni della durata di due ore da svolgere nel mese di ottobre 2011 potranno usufruire della gratuità sui biglietti d'ingresso.

Questa promozione non include le mostre interattive.

LAST MINUTE

Le classi che approfittano delle offerte pubblicate sul sito www.museoscienza.org/scuole, usufruiranno della gratuità sui biglietti d'ingresso.

ENTRATA E USCITA

Le classi entrano da via San Vittore 21. Dopo aver svolto l'attività educativa sono accompagnate all'uscita in via Olona 6.

L'area adiacente l'uscita è stata attrezzata per permettere la sosta temporanea dei pullman.

RIPRESE VIDEO E FOTOGRAFICHE

All'interno del Museo sono ammesse solo riprese amatoriali senza flash. Per video e fotografie professionali è necessario chiedere l'autorizzazione all'Ufficio Relazioni esterne e Stampa.
T 02 48 555 343/450
stampa@museoscienza.it

AREA RISTORO

La caffetteria/ristorante del Museo attualmente è chiusa. È a disposizione un'area al coperto con distributori automatici. Non è necessaria la prenotazione.

MUST SHOP

Idee innovative e proposte originali legate a scienza e tecnologia vi aspettano. Realizzazioni esclusive del Museo, merchandising e gadget, libri e dvd, giochi e kit scientifici per portare con voi un ricordo dell'esperienza vissuta. Il Museo investe il ricavato delle vendite per realizzare nuovi progetti educativi

PRENOTARE IN SEI MOSSE

1 **Scegli l'attività** che ti interessa tra tutte quelle descritte da pagina 8.

2 **Telefona** al numero 02 48 555 558 per concordare la modalità e i tempi della tua prenotazione.

3 **Compila** in ogni sua parte la SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE che trovi a pagina 18.

4 **Effettua il pagamento** del solo importo della guida (i biglietti d'ingresso devono essere pagati il giorno della visita al Museo):

- sul c/c postale 34889204

oppure

- sul c/c bancario BancoPosta, iban: IT50 U076 0101 6000 0003 4889 204 intestati a "Fondazione Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci".

(Qualora ci si avvalga di un istituto di credito che per contratto addebita le spese e/o commissioni al beneficiario del pagamento, l'importo da versare dovrà essere incrementato di dette spese e/o commissioni).

5 **Invia un fax** 30 giorni prima della visita al numero 02 48 010 055 con:

- la SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE compilata in ogni sua parte;

- la fotocopia del pagamento effettuato.

Dopo la telefonata (punto 2) e l'invio del fax, la prenotazione è da ritenersi confermata. Non seguiranno ulteriori comunicazioni da parte del Museo.

6 Il giorno della visita presentatevi alla cassa con almeno **10 minuti di anticipo** per effettuare il pagamento dei biglietti d'ingresso (sempre obbligatori).

REGOLAMENTO

1. Per prenotare è obbligatorio seguire tutti i passi indicati in “prenotare in sei mosse” riportati nella pagina precedente.
2. La **SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE** deve essere compilata correttamente e in ogni sua parte. La mancata o errata indicazione di orario, percorso o attività, ne comporterà l'assegnazione d'ufficio.
3. In caso di disdetta è necessario avvisare tempestivamente l'Ufficio Prenotazioni con un preavviso di almeno 15 giorni dalla data della visita; dopo tale termine non saranno accettate richieste di rimborso.
4. In caso di situazioni di ritardo o di impossibilità a raggiungere il Museo per cause indipendenti dal Museo stesso (scioperi, nevicate etc.) e non comunicate entro le 24 ore precedenti la visita non potranno essere accettate richieste di rimborso.
5. Le prestazioni professionali del Museo sono esenti IVA ai sensi dell'art.10, comma 22 D.P.R. 633/72. Le richieste di emissione della fattura dovranno essere fatte tassativamente al momento della prenotazione telefonica e indicate sulla **SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE**.
(Il modulo per la richiesta è scaricabile da www.museoscienza.org/scuole/prenota.asp)
6. Per facilitare l'accoglienza, è importante segnalare l'eventuale presenza di disabili nel gruppo al momento della prenotazione.
7. Con l'invio via fax della **SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE** si intendono accettati tutti i termini di questo regolamento.

LAVORI IN CORSO: RINNOVAMENTO E VALORIZZAZIONE

Per migliorare il Museo stiamo realizzando numerosi interventi sull'edificio e sugli impianti. Per motivi di sicurezza e per evitare disagi alcune aree potranno essere temporaneamente chiuse.

Prima della vostra visita vi consigliamo di consultare

www.museoscienza.org/visitare/chiusure

SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE 2011/12

Da inviare solo successivamente alla prenotazione telefonica.

Questa scheda è valida per una classe o per un gruppo di massimo 25 persone. Compilare una per ogni classe o gruppo. Inviare le schede via Fax (02 48010 035) entro 30 giorni dalla visita al Museo insieme alla fotocopia del pagamento effettuato sul c/c postale 34889204, oppure sul c/c bancario BancoPosta, iban: IT50 0076 0101 6000 0003 4889 204 intestati a "Fondazione Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci".

Scuola o gruppo _____ classe _____
 Indirizzo _____ e-mail _____
 Telefono _____ Fax _____
 Fattura NO SÌ CF/PIVA _____

Il modulo per la richiesta di emissione fattura è scaricabile da www.museoscienza.org/scuole/prenota.asp

Data della visita _____ / _____ / _____ Codice scuola _____
 Numero di studenti e accompagnatori _____ Numero di studenti disabili _____ Numero di studenti con carrozzina _____

FASCIA ORARIA

1 ora 09.30 - 10.30 12.30 - 13.30 14.30 - 15.30 15.30 - 16.30
 10.30 - 11.30 14.30 - 15.30 15.30 - 16.30
 11.30 - 12.30 15.30 - 16.30

2 ore

09.30 - 11.30
 11.30 - 13.30
 14.30 - 16.30

CONVENZIONI

comune di Corsico
 altro: _____

Fai una crocetta sul quadratino corrispondente alle attività/percorsi che hai prenotato telefonicamente.

La mancata indicazione dell'attività di laboratorio e/o del percorso di visita nelle sezioni ne comporterà l'assegnazione d'ufficio.

DIPARTIMENTO	SEZIONE	PERCORSO	I.LAB	ATTIVITÀ
TRASPORTI	Trasporti ferroviari, navali e aerei	1 2	i.lab Al di là degli oceani	1
COMUNICAZIONE			i.lab Luce	1
SCIENZA PER L'INFANZIA			i.lab Area dei piccoli	1 2 3 4 5 6 7 8 9
			i.lab Bolle di sapone	1 2
			Teatro al Museo	1 2
			Fuori Museo	1 2

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO E TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

La compilazione e l'invio di questa scheda comporta l'accettazione del regolamento riportato a pagina 17 nella guida "Il Museo per la Scuola" 2011/12. Si dà inoltre il consenso al trattamento dei dati personali alla Fondazione Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci per l'adempimento delle operazioni amministrative e per l'invio di materiale di promozione delle iniziative organizzate dal Museo in ottemperanza al d.lgs. 30 Giugno 2003, n.196

Capogruppo/insegnante di riferimento: _____
 e-mail _____
 Nome _____
 Data _____
 Cognome _____
 Firma _____

**BIGLIETTO D'INGRESSO SEMPRE OBBLIGATORIO:
 € 4,00 SCUOLE / € 7,00 ALTRI GRUPPI
 DA PAGARE IL GIORNO DELLA VISITA**

"Il Museo per la Scuola"
ospita alcuni scatti della campagna fotografica
realizzata da Mauro Fermariello per il Museo.

copertina e pagg. 7, 11

Questa guida è stata stampata grazie al contributo di

Electrolux
Mitsubishi Electric
STMicroelectronics

DOVE SIAMO

via San Vittore 21
Milano

RAGGIUNGERCI CON ATM

metro M2 S.Ambrogio
bus 50, 58, 94

INFORMAZIONI PER LE SCUOLE

T 02 48 555 558
didattica@museoscienza.it
www.museoscienza.org/scuole

INFORMAZIONI GENERALI

T 02 485 551
info@museoscienza.it
www.museoscienza.org



questa guida è scaricabile dal sito
www.museoscienza.org/scuole/

