

SCUOLA DELL'INFANZIA



**IL MUSEO
PER LA
SCUOLA**

LEGGI, SCEGLI, PRENOTA

2016/17

**MUSEO
NAZIONALE
SCIENZA
E TECNOLOGIA
LEONARDO
DA VINCI**

IL MUSEO PER LA SCUOLA

LEGGI, SCEGLI, PRENOTA

2016/17
SCUOLA DELL'INFANZIA

IL MUSEO PER LA SCUOLA
2016/17

a cura di

Sabrina Aguanno

education & CREI

progetto grafico e impaginazione

Daniele Brivio

exhibition design - grafica

redazione

Patrizia Cerutti

responsabile programmi educativi
scuole e famiglie

Sabrina Aguanno

education & CREI

revisione testi

Cristina D'Addato

responsabile comunicazione corporate

Alessia Quaglietta

comunicazione corporate

© 2016 Fondazione Museo Nazionale
della Scienza e della Tecnologia, Milano

Vietata la riproduzione

Tutti i diritti riservati

Finito di stampare nel mese

di Agosto 2016

Grafiche Antiga

ISBN 978-88-89432-54-9

Si ringraziano

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ministero dei Beni e delle Attività Culturali e del Turismo
Regione Lombardia
Comune di Milano
Camera di Commercio di Milano

Elemento insostituibile per un Museo sempre migliore
è il lavoro - carico di entusiasmo e dedizione - di dipendenti,
collaboratori e volontari a cui va un sentito ringraziamento.

- 4 **I MUSEI DELLA SCIENZA E LA SCUOLA**
- 5 **NOI CON LA SCUOLA**
- 6 **IL MUSEO**
 - CREI® Centro di Ricerca per l'Educazione Informale
- 7 **METTIAMOCI IN CONTATTO**
- 8 **IN PRIMO PIANO**
- 10 **L'ESPERIENZA CON LA TUA CLASSE**
 - 11 PERCORSI DI VISITA NELLE SEZIONI
 - ATTIVITÀ NEI LABORATORI INTERATTIVI
 - 13 TEATRO AL MUSEO
 - 14 FUORI MUSEO
- 15 **CREI® - Centro di Ricerca per l'Educazione Informale**
 - CORSI DI SVILUPPO PROFESSIONALE PER INSEGNANTI
- 16 **ORGANIZZARE UNA VISITA**
- 17 **IL MUSEO CHE TI SERVE**
- 18 **PRENOTARE IN QUATTRO MOSSE**
- 19 **TERMINI E CONDIZIONI DELLE VISITE GUIDATE DEI GRUPPI E DELLE SCUOLE**

I MUSEI DELLA SCIENZA E LA SCUOLA

La scienza e la tecnologia diventano molto più divertenti quando l'apprendimento a scuola si combina con quello in un museo. Il Museo della Scienza e della Tecnologia è una delle istituzioni che in Europa coniuga l'apprendimento formale e informale, con programmi educativi innovativi e stimolanti. Questi fanno sí che ragazze e ragazzi percepiscano fin da piccoli la scienza come divertente e importante. Alcuni seguiranno carriere scientifiche ma tutti diventeranno cittadini consapevoli di un mondo in rapida evoluzione per gli sviluppi scientifici e tecnologici.

Michiel Buchel

Presidente ECSITE (The European Network of Science Centres and Museums) • CEO NEMO science museum, Amsterdam

Oggi più che mai i cittadini hanno bisogno di relazionarsi con la scienza, la tecnologia e l'ingegneria. Le società affrontano grandi sfide e la scienza propone delle soluzioni. Per prendere decisioni su come usare bene la scienza abbiamo bisogno di comprenderne il ruolo e le possibili conseguenze. Solo alcuni tra i giovani di oggi saranno ingegneri e ricercatori, ma tutti saranno cittadini del futuro. È fondamentale che tutti conoscano la scienza e il suo impatto sulle nostre vite. I musei sono luoghi sicuri, inclusivi e stimolanti che estendono e completano il sistema di educazione formale.

Ian Blatchford

Direttore Science Museum Group, UK

Il Museo e il Deutsches Museum hanno lavorato a stretto contatto per decenni. Entrambe le istituzioni sono convinte che per il futuro della nostra società e del nostro pianeta sia necessario formare cittadini europei che abbiano un legame profondo con la cultura scientifica. Un modo in cui speriamo di promuovere questo legame è attraverso corsi europei per insegnanti che incoraggino la cooperazione tra istituzioni per l'apprendimento formale e informale. Un secondo approccio riguarda i laboratori partecipativi che in entrambi i musei hanno dimostrato di avere un forte impatto motivazionale sugli studenti.

Wolfgang M. Heckl

Direttore Generale Deutsches Museum, Monaco

Lo sviluppo della consapevolezza e dell'interesse nei giovani, la promozione di carriere scientifiche, il pensiero critico e la fiducia nella scienza sono beni preziosi su cui il science centre Universcience lavora costantemente per sviluppare democraticamente le competenze del 21° secolo. Credo fermamente che i programmi educativi del Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia stiano avviando una nuova dinamica di apprendimento che incorpora metodologie di inchiesta, sperimentazione e strategie di problem solving per sviluppare una cultura della scienza e della tecnologia che potenzi le giovani generazioni e l'inclusione sociale.

Bruno Maquart

Presidente Universcience, Parigi

NOI CON LA SCUOLA

I nuovi scenari globali cui ci affacciamo in occasione della nuova stagione scolastica sono sempre più complessi e richiedono, da parte di tutti gli educatori, valutazioni e approfondimenti opportuni. È indispensabile, infatti, proporre metodologie e temi educativi che tengano conto della salvaguardia attenta della natura, dell'ambiente e del paesaggio e, contemporaneamente, guardino con attenzione e passione al percorso evolutivo delle conoscenze scientifiche e delle applicazioni tecnologiche come a una risorsa preziosa per la qualità della nostra vita, di cui dobbiamo avere comprensione e consapevolezza. Quella che amiamo chiamare "cittadinanza scientifica". Quello che compare all'ingresso del Museo con il motto "Scienza è Cultura". A partire dall'imprinting per i più piccoli.

Le nuove generazioni, visitando il Museo, con la sua offerta culturale ed educativa, potranno esserne sempre più consapevoli, l'insegnamento da parte dei docenti potrà inoltre essere sostenuto nel dare coscienza, agli studenti di ogni età, dei nostri valori storici e identitari, perché s'inseriscano correttamente nella società divenuta globale.

L'apprendimento umanistico e scientifico viaggeranno sempre più di pari passo, corroborati dall'aiuto ricevuto dai nostri Animatori Scientifici in osservanza degli sviluppi formativi elaborati dal CREI (il Centro di Ricerca per l'Educazione Informale del Museo).

Per il nuovo anno ci troviamo in presenza di rinnovamenti importanti dal punto di vista educativo: l'evoluzione continua dell'area Tinkering Zone (realizzata e implementata anche grazie a un'efficace collaborazione con gli amici dell'Exploratorium di San Francisco), cui si è aggiunto lo spazio dedicato ai Makers, dotato di stampanti additive e sottrattive e frutto di collaborazioni importanti con start up ed esperti del settore.

La nuova esposizione Extreme, dedicata alla fisica delle alte energie e realizzata con una fattiva collaborazione con il Cern e l'INFN, costituisce un ulteriore e importante progresso del nostro Museo, ed esplora una delle frontiere più entusiasmanti della conoscenza con l'ausilio di oggetti di straordinario fascino e di grandi dimensioni, sia storiche (e.g. una sezione dell'acceleratore con cui Carlo Rubbia ottenne il Premio Nobel per la Fisica nel 1984) che contemporanee (e.g. una sezione visibile del nuovo acceleratore LHC con cui è stato possibile scoprire il "Bosone di Higgs"). Extreme racconterà anche nel futuro le novità e le nuove scoperte. Utilizzando exhibit sofisticati e immagini di grande impatto, i visitatori, anche giovani o comunque inesperti, potranno cogliere principi e valori che accompagnano il mondo della ricerca di questo settore (da cui derivano apparati medici per la cura di gravi malattie già ampiamente operativi) e la vita degli scienziati nella loro quotidianità.

Tutte le attività educative del Museo sono sotto costante osservazione e innovazione. Avremo presto ulteriori novità.

La funzione del Museo, in collaborazione con le altre istituzioni, si evolve continuamente per condividere in modo sempre più efficace la responsabilità educativa verso le nuove generazioni e, in parallelo, tutti i Cittadini. Diventa ancora più importante la triangolazione Famiglia – Scuola – Museo per orientare i giovani con una ricca offerta educativa di cui abbiamo giustificato orgoglio. Buon lavoro a tutti noi.

Fiorenzo Galli

Direttore Generale del Museo

Il Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci è un luogo magico nel cuore di Milano. È situato in un monastero olivetano del '500, ora Edificio Monumentale, a cui si affiancano il Padiglione Ferroviario, quello Aeronavale, il nuovo edificio delle Cavallerizze, risultato di un importante intervento di recupero architettonico e riqualificazione urbanistica, e un'area all'aperto. Raccoglie oltre 15.000 oggetti che raccontano di epoche, conquiste e persone, che suscitano forti emozioni e accendono l'immaginazione.

Accanto alle esposizioni storiche si trovano i laboratori interattivi (i.lab), spazi educativi appositamente progettati per sperimentare la scienza e la tecnologia e far diventare ogni persona protagonista del suo apprendimento.

La missione del Museo riguarda tutti, a partire dai nostri visitatori più piccoli: suscitare interesse e meraviglia per la tecnologia, trasmettere entusiasmo per la scienza, invitare ogni persona a scoprire un patrimonio vivo di memoria.

CREI®

CREI®, il Centro di Ricerca per l'Educazione Informale, nasce al Museo come centro di ricerca, sperimentazione e pratica di metodologie, strumenti e attività relativi all'educazione informale. Con CREI® il Museo si impegna a costruire esperienze attive per sviluppare consapevolezza e competenze utili a cogliere le implicazioni della scienza e della tecnologia nella vita quotidiana.

CREI® propone alla scuola queste attività:

1. Ricerca e sperimentazione di nuove metodologie educative, contenuti e risorse allo scopo di creare le condizioni per lo sviluppo di connessioni fra ricerca e pratica educativa e fra educazione formale e informale.
2. Corsi di formazione e sviluppo professionale per insegnanti su temi e metodologie educative sperimentali relative alla scienza e alla tecnologia.
3. Produzione di kit e materiali utili per la pratica sperimentale in classe.
4. Incontri con esperti della comunità scientifica e delle aziende su temi di attualità.
5. Consulenza didattica, tutoraggio e sostegno a distanza.
6. Presentazioni speciali e anteprime di nuove sezioni, laboratori e attività del Museo.

 Maria Xanthoudaki • crei@museoscienza.it

Il Museo è soggetto accreditato dal MIUR per la formazione del personale della scuola (Direttiva Ministeriale 90/2003).

Il Museo è iscritto all'albo regionale dei soggetti accreditati per i servizi di istruzione e formazione professionale ai sensi del D.G.R. N. 2412/2011.

METTIAMOCI IN CONTATTO

CARO PROF TI SCRIVO

È la newsletter digitale che il Museo ha pensato per gli insegnanti per rimanere aggiornati su tutte le novità, gli approfondimenti e le occasioni speciali rivolte alla scuola.

Iscrivendosi attraverso il sito web, è possibile riceverla nella propria casella email.

 crei@museoscienza.it

www.museoscienza.org/scuole/caro_prof/

BLOG: LAVORI IN CORSO

Il blog rivolto prevalentemente agli insegnanti è un diario che riporta brevi annotazioni riguardanti quello su cui stiamo lavorando, quel che stiamo preparando, siti e video interessanti che abbiamo trovato.

<http://lavorincorso-museoscienza.blogspot.it/>

CREI® IL BLOG

Uno spazio aperto alla riflessione e al confronto su temi d'interesse comune: l'educazione scientifica, l'apprendimento, la comunicazione della scienza, il ruolo educativo dei musei nella società.

<http://creiblog-museoscienza.blogspot.it/>

INGRESSO GRATUITO PER GLI INSEGNANTI

Tutti i mercoledì e sabato pomeriggio il Museo offre l'ingresso gratuito ai docenti. Per usufruire di questa opportunità occorre esibire alla biglietteria un documento che attesti la professione di insegnante. Non è necessaria alcuna prenotazione.

 info@museoscienza.it

INCONTRI CON LO STAFF

Ogni primo e terzo lunedì del mese lo staff dei Servizi Educativi è a disposizione degli insegnanti per fornire informazioni sulle attività. Gli incontri devono essere programmati in anticipo. L'entrata al Museo è gratuita.

 crei@museoscienza.it

OPEN DAY / SABATO 8 OTTOBRE 2016

La giornata speciale pensata per voi insegnanti: workshop di approfondimento, laboratori aperti, incontri con lo staff.

Workshop di approfondimento in una giornata speciale per sperimentare le attività dei nostri laboratori e delle esposizioni e conoscere in anteprima le novità. Venite accompagnati: le vostre famiglie avranno l'ingresso gratuito e potranno partecipare alle attività previste per loro. Il programma completo della giornata sarà consultabile alla pagina www.museoscienza.org/scuole
Iscrizioni aperte fino a venerdì 7 ottobre 2016.

 prenotazioni@museoscienza.it

CORSI DI SVILUPPO PROFESSIONALE PER INSEGNANTI

“Acqua & sapone” e “Luce, colori e ombre”: due corsi di formazione e sviluppo professionale dedicati agli insegnanti della scuola dell'infanzia e della scuola primaria per esplorare la scienza contenuta in una goccia d'acqua e le proprietà del sapone e affrontare in modo sperimentale i fenomeni scientifici legati alla luce.

Il Museo è soggetto accreditato dal MIUR per la formazione del personale della scuola (Direttiva Ministeriale 90/2003).

Il Museo è iscritto all'albo regionale dei soggetti accreditati per i servizi di istruzione e formazione professionale ai sensi del D.G.R. N. 2412/2011.

 crei@museoscienza.it

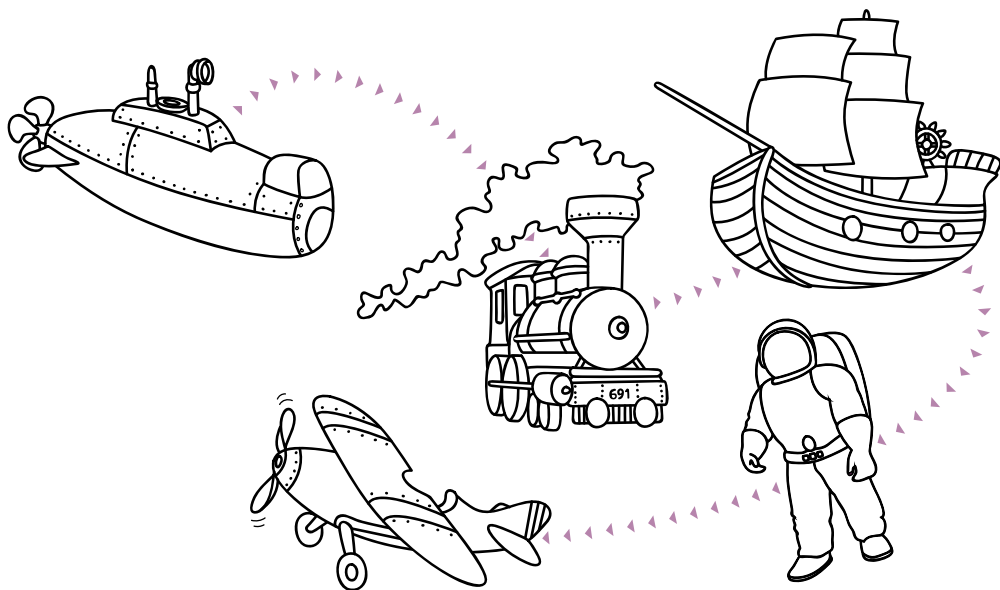


ALLA SCOPERTA DEL MUSEO

Percorsi di visita e attività nei laboratori interattivi per scoprire le esposizioni

Un viaggio tra le affascinanti collezioni del Museo insieme alla classe: oggetti reali, ricchi di storia e di avventure da raccontare. Con un animatore scientifico scopriamo il mondo delle locomotive a vapore, vestiamo i panni di un vecchio marinaio e partiamo per un viaggio tra velieri, brigantini e transatlantici, lasciamoci emozionare dai viaggi spaziali osservando tute, caschi e un frammento di roccia lunare.

Per continuare a scoprire insieme a noi gli oggetti affascinanti delle esposizioni proponiamo due nuove attività: un percorso per esplorare la collezione dedicata al volo e scoprire con la classe eliche, aerei, elicotteri e veicoli volanti; una coinvolgente attività nell'i.lab Viaggi per mare dove diventare tutti marinai e vivere le incredibili avventure dei grandi navigatori.



L'ESPERIENZA CON LA TUA CLASSE

La proposta educativa è articolata in esperienze diverse. È possibile prenotare percorsi di visita alle esposizioni, attività nei laboratori interattivi (i.lab) e animazioni teatrali (Teatro al Museo) oppure far venire nella tua classe i nostri animatori per svolgere attività sperimentali (Fuori Museo).

Le attività proposte hanno come obiettivo principale stimolare la curiosità dei bambini per la tecnologia e per la scienza invitandoli a sperimentare in prima persona per scoprire come le utilizziamo quotidianamente.

Per scegliere l'attività che fa per te, leggi le descrizioni nelle pagine che seguono. Per prenotare segui con attenzione le indicazioni a partire da pagina 16.

Per un approccio educativo più completo suggeriamo di abbinare esperienze diverse (percorso di visita alle esposizioni, attività nei laboratori interattivi e Teatro al Museo).



PERCORSI DI VISITA ALLE ESPOSIZIONI



NOVITA

3 - 5 ANNI

55 MIN

ALLA SCOPERTA DEL MUSEO! UN VIAGGIO TRA LE COLLEZIONI PER CONOSCERE LE STORIE NASCOSTE TRA GLI OGGETTI ESPOSTI.

1. Aerei, elicotteri e veicoli volanti

Prenotabile nei mesi di marzo, aprile, maggio e giugno

Accendiamo i motori, allacciamo le cinture e godiamoci il viaggio. Tra eliche, turbine e oggetti volanti ascoltiamo le storie di aerei stravaganti, i segreti di aviatori di ieri e di oggi e proviamo a costruire acrobatici aerei di carta.

3 - 5 ANNI

55 MIN

2. Tutti a bordo, si salpa!

Tra velieri, brigantini e transatlantici ascoltiamo le storie delle grandi navi del Museo. Scopriamo i segreti della navigazione raccontati da un vecchio lupo di mare.

Quest'attività può essere integrata con il percorso 1 dell'i.lab Viaggi per mare.

3 - 5 ANNI

55 MIN

3. Pronti, partenza, via!

Tra carrozze, treni e navi scopriamo le strade e i mezzi utilizzati da Mr. Green, un provetto viaggiatore che conosceremo grazie al ritrovamento di una valigia.

4 - 5 ANNI

55 MIN

4. Una storia spaziale

Quanto è lontana la luna? Come si lancia un missile? Come si allenano gli astronauti? I racconti di una piccola esploratrice di nome Rosetta ci guidano attraverso l'esposizione Spazio alla scoperta dei segreti del cielo.

ATTIVITÀ NEI LABORATORI INTERATTIVI



INSIEME AGLI ANIMATORI ESPLORIAMO FENOMENI SCIENTIFICI, SPERIMENTIAMO ATTRAVERSO LA MANIPOLAZIONE E STIMOLIAMO LA CREATIVITÀ.

i.lab VIAGGI PER MARE

UN LABORATORIO RINNOVATO CON UNA NUOVA ESPERIENZA A BORDO DI UNA NAVE. SU UNA CARACCA DEL 1500 RICOSTRUITA ALL'INTERNO DEL MUSEO, SCOPRIAMO LA VITA DI BORDO E RIVIVIAMO L'ATMOSFERA DELLE NAVI DEL PASSATO.

NOVITA

3 - 5 ANNI

55 MIN

1. Marinai per un giorno

Prenotabile nei mesi di marzo, aprile, maggio e giugno

Pronti a salpare? Vestiamo i panni dell'equipaggio di un'antica caravella. Saliamo a bordo, aiutiamo il capitano a preparare la nave per la partenza e viviamo insieme le storie dei grandi viaggi per mare.

Quest'attività può essere integrata con il percorso 2 di Visita alle esposizioni.

i.lab AREA DEI PICCOLI

UNO SPAZIO A MISURA DI BAMBINO PER SPERIMENTARE IL MONDO DEI SENSI O DELLA MATEMATICA ED ESPLORARE INGRANAGGI E ROBOTS.

3 - 5 ANNI

55 MIN

1. Pasticci, impasti e soluzioni

Da dove arriva la farina? Come si fanno i pop corn? Quali sono i segreti del cioccolato? Sperimentiamo come nascono i nostri cibi preferiti. Tocchiamo, mescoliamo e maciniamo per creare bizzarri intrugli, conoscere strani semi e scoprire sorprendenti fenomeni scientifici.

3 - 5 ANNI

55 MIN

2. Ingranaggi e giocattoli

Come funzionano i giocattoli? Cos'è una ruota dentata? Guardiamo dentro gli oggetti e scopriamo come si muovono. Usiamo gli ingranaggi per costruire un grande meccanismo e facciamolo funzionare tutti insieme.

3 - 5 ANNI

55 o 115 MIN

3. Giochiamo con i sensi

Vista, udito, tatto e olfatto: scopriamo le nostre capacità sensoriali. Utilizziamo tutti i sensi per fare divertenti esperimenti. Giochiamo con gli occhi, impariamo come toccare senza mani e ascoltiamo con il corpo.

3 - 5 ANNI

55 MIN

4. Matematica con le ombre LA MATEMATICA PER I PICCOLI

Scopriamo la matematica con l'aiuto delle ombre. Giochiamo con luci e forme per scoprire la differenza tra grande, piccolo, vicino e lontano.

3 - 5 ANNI

55 MIN

5. La magia dei numeri e delle forme LA MATEMATICA PER I PICCOLI

Cerchiamo forme e numeri intorno a noi e scopriamo quanto possono essere divertenti. Utilizzando grandi blocchi geometrici giochiamo con l'equilibrio, costruiamo grandi città matematiche e lavoriamo con gli insiemi.

5 ANNI

55 MIN

6. La danza delle api LA MATEMATICA PER I PICCOLI

Come si muove un robottino? Impariamo a conoscere le piccole api robotiche e aiutiamole a muoversi nello spazio dando i comandi giusti.

i.lab LUCE

ESPLORIAMO LA LUCE, COLORIAMO LE OMBRE, MOLTIPLICHIAMO UN'IMMAGINE ALL'INFINITO E GIOCHIAMO CON L'ARCOBALENO.

3 - 5 ANNI

55 MIN



1. I colori della luce

Tra ombre, specchi e luci colorate avventuriamoci tra i fenomeni della luce per scoprire come vediamo al buio, come si riflette la nostra immagine e come si forma un arcobaleno.

i.lab BOLLE DI SAPONE

SCOPRIAMO GLI INGREDIENTI DELLE BOLLE DI SAPONE. GIOCHIAMO CON L'ACQUA E SVELIAMO I SUOI SEGRETI. FACCIAMO BOLLE DI OGNI FORMA E DIMENSIONE, ENTRIAMO IN UNA BOLLA PER CAPIRE QUANTA SCIENZA NASCONDE.

3 - 5 ANNI

55 MIN

1. Bolle di sapone

Perché le bolle sono rotonde? Tra forme e telai guardiamo gli effetti speciali di una lamina saponosa e scopriamo i segreti di acqua e sapone. Quest'attività può essere integrata con il percorso 1 di Teatro al Museo.

3 - 5 ANNI

55 MIN

2. Le meraviglie dell'acqua

Giochi d'acqua, fontane e mulinelli, strani galleggianti, nuvole e vulcani sommersi. Facciamo esperimenti per conoscere l'acqua e giocare con le sue proprietà.

Quest'attività può essere integrata con il percorso 1 di Teatro al Museo.

TEATRO AL MUSEO



3 - 5 ANNI

55 MIN

LA SCIENZA È IN SCENA! ANIMAZIONI TEATRALI PER VIVERE UNA STORIA EMOZIONANTE.

1. Le incredibili avventure di Accadueò

Prenotabile nei mesi di maggio e giugno

Accadueò, una piccola goccia d'acqua, stufa di vivere tra le onde del mare, vuole scoprire com'è il mondo. Una mattina il suo desiderio si avvera.

È l'inizio di un viaggio meraviglioso nella magica cornice del teatro d'ombra.

Quest'attività può essere integrata con i percorsi 1 o 2 dell'i.lab Bolle di sapone.

FUORI MUSEO



3 - 5 ANNI

2 ORE

I NOSTRI ANIMATORI ARRIVANO NELLE CLASSI CON KIT EDUCATIVI PER COINVOLGERE I RAGAZZI IN ATTIVITÀ SPERIMENTALI SU DIVERSI TEMI.

1. Bolle di sapone

Perché le bolle sono rotonde? Tra forme e telai guardiamo gli effetti speciali di una lamina saponosa. Facciamo bolle di diverse dimensioni per scoprire quanta scienza nascondono.

Quest'attività può essere prenotata per un minimo di 2 classi (o multipli di 2) da svolgere in contemporanea e solo nei mesi di ottobre, novembre, dicembre, gennaio e giugno.

COSTO DELL'ATTIVITÀ

Fuori Museo (2 ore per 2 classi in contemporanea)

€ 450,00

Il costo dell'uscita si riferisce ad attività organizzate dal lunedì al venerdì entro 20 km dal Museo. Nei giorni di sabato e festivi la maggiorazione è di € 100,00.

Per distanze superiori viene applicato un supplemento di € 50,00 ogni 20 km.

Tutte le attività FUORI MUSEO possono essere prenotate per un minimo di 2 classi (o multipli di 2) e solo nei mesi di ottobre, novembre, dicembre, gennaio e giugno.

Promozione per le scuole che prenotano attività per 4 classi:

il costo è di € 750,00 anziché € 900,00.

Le attività si devono svolgere nella stessa giornata, in 2 fasce orarie da concordare.

UFFICIO ORGANIZZAZIONE E PRENOTAZIONI

T 02 48555 558

orari

08.45 - 16.00 (da lunedì a venerdì)

F 02 48010 055

email

prenotazioni@museoscienza.it

Centro di Ricerca per l'Educazione Informale

CORSI DI SVILUPPO PROFESSIONALE PER INSEGNANTI

CREI® organizza corsi di formazione e sviluppo professionale per insegnanti su temi e metodologie educative sperimentali con al centro scienza, tecnologia, matematica e ingegneria.

Il programma dell'anno scolastico 2016/2017 prevede:

Acqua & sapone | i.lab Bolle di sapone

Un corso rivolto agli insegnanti della scuola dell'infanzia e della scuola primaria per esplorare con attività sperimentali la scienza che si nasconde in una goccia d'acqua e le proprietà del sapone.

PRIMA PARTE • sabato 5 novembre 2016 • 10.00 - 13.00

SECONDA PARTE • lunedì 14 novembre 2016 • 14.30 - 17.30

 crei@museoscienza.it • www.museoscienza.org/scuole

Luce, colori e ombre | i.lab Area dei piccoli e i.lab Luce

Un corso di formazione in due incontri rivolto agli insegnanti della scuola primaria e della scuola dell'infanzia, per affrontare con approccio sperimentale il tema della luce, dei colori e delle ombre.

PRIMA PARTE • sabato 21 gennaio 2017 • 10.00 - 13.00

SECONDA PARTE • sabato 18 febbraio 2017 • 10.00 - 13.00

 crei@museoscienza.it • www.museoscienza.org/scuole

Il Museo è soggetto accreditato dal MIUR per la formazione del personale della scuola (Direttiva Ministeriale 90/2003).

Il Museo è iscritto all'albo regionale dei soggetti accreditati per i servizi di istruzione e formazione professionale ai sensi del D.G.R. N. 2412/2011.

ORGANIZZARE UNA VISITA

UFFICIO ORGANIZZAZIONE E PRENOTAZIONI

T 02 48555 558

orari 09.00 - 16.00 (da lunedì a venerdì)

F 02 48010 055

email prenotazioni@museoscienza.it

GIORNI E FASCE ORARIE

Puoi scegliere attività da 55 minuti o da 115 minuti nei seguenti giorni e fasce orarie:

ATTIVITÀ DI 55 MIN

09.30 - 10.25	da martedì a sabato
10.30 - 11.25	da martedì a sabato
11.35 - 12.30	da martedì a sabato
12.35 - 13.30	da martedì a sabato
14.30 - 15.25	da martedì a venerdì
15.30 - 16.25	da martedì a venerdì

ATTIVITÀ DI 115 MIN

09.30 - 11.25	da martedì a sabato
11.35 - 13.30	da martedì a sabato
14.30 - 16.25	da martedì a venerdì

⚠ LA DURATA DELLE ATTIVITÀ INCLUDE I TEMPI DI TRASFERIMENTO E L'ASSEGNAZIONE DELLA GUIDA DA PARTE DEL PERSONALE D'ACCOGLIENZA.

COSTI DELLE ATTIVITÀ

I costi per ogni attività (percorso di visita, attività negli i.lab, teatro al Museo) o combinazione di attività (massimo 25 studenti) sono:

ATTIVITÀ DI 55 MIN	€ 50,00 + BIGLIETTO D'INGRESSO: € 4,50 cad
ATTIVITÀ DI 115 MIN	€ 100,00 + BIGLIETTO D'INGRESSO: € 4,50 cad
ATTIVITÀ FUORI MUSEO (2 ore per 2 classi in contemporanea)	€ 450,00*

* Per maggiori dettagli sul costo dell'attività Fuori Museo consultare pagina 14.

TUTTE LE ATTIVITÀ POSSONO ESSERE RICHIESTE IN LINGUA INGLESE

PROMOZIONI

Approfitta delle promozioni! Tu e la tua classe potrete vivere al meglio l'esperienza al Museo evitando i momenti di maggior affluenza.

POMERIGGIO AL MUSEO

Una stessa scuola che prenota almeno 3 attività tra laboratori interattivi, percorsi di visita nelle collezioni o animazioni teatrali della durata di un'ora e 55 minuti nella fascia oraria 14.30-16.25, da svolgere entro il 31 gennaio 2017, usufruirà della gratuità sui biglietti d'ingresso.

OTTOBRE E GIUGNO DEI PICCOLI

Tutti i gruppi della scuola dell'infanzia che prenotano un'attività tra laboratori interattivi, percorsi di visita nelle collezioni o animazioni teatrali, da svolgere nei mesi di ottobre 2016 o giugno 2017, potranno usufruire della gratuità sui biglietti d'ingresso.

IL MUSEO CHE TI SERVE



È possibile acquistare i biglietti a partire dalle 9.15. Sono validi l'intera giornata e danno diritto a visitare liberamente tutto il museo. L'ingresso non include la visita a bordo del Sottomarino Toti. Due insegnanti accompagnatori per gruppo entrano gratuitamente.



Segnaliamo che l'entrata del museo si trova in via San Vittore 21 e l'uscita in via Olona 6. Superata la biglietteria, incontrerete l'animatore scientifico che accompagnerà il vostro gruppo alla scoperta del museo.



Tutto il museo può essere percorso da carrozzine per disabili grazie ad ascensori e montascale ad eccezione di Sala Falck, i.lab Luce e sottomarino Enrico Toti.



Nell'area snack situata al livello 0 dell'Edificio Monumentale sono a disposizione dei distributori automatici di cibi e bevande. È possibile consumare il pranzo al sacco nell'area picnic, una sala al chiuso situata al livello 0 dell'Edificio Monumentale, oppure all'aperto nei chiostrini o nei giardini accanto al Padiglione Ferroviario. L'area picnic non è prenotabile.



All'interno del museo si possono effettuare solo foto e riprese amatoriali senza flash e senza cavalletto. Per video e fotografie professionali è necessario richiedere autorizzazione scritta all'Ufficio Stampa: T 02 48555 450 • stampa@museoscienza.it



All'uscita del museo trovi MUST Shop con giochi per stimolare la creatività, gadget scientifici, pubblicazioni, dvd, documentari e articoli di design. Un modo per portare con te un ricordo dell'esperienza vissuta e per sostenere l'impegno del museo che investe i ricavi delle vendite in nuovi progetti e programmi educativi.



Per la grande affluenza di pubblico, dalle 9.30 alle 13.30 nei mesi di marzo, aprile e maggio, potrebbe non essere possibile visitare liberamente la Galleria Leonardo. Saranno garantite esclusivamente le visite guidate dal personale del museo.

Ricordiamo che è responsabilità dell'insegnante e delle guide esterne mantenere i gruppi uniti favorendo il corretto svolgimento dell'attività.

PRENOTARE IN QUATTRO MOSSE

1

Scegli l'attività tra quelle descritte da pagina 11. Ricorda che ciascun i.lab può ospitare unicamente un gruppo (massimo 25 studenti) per fascia oraria.

2

Telefona al numero 02 48555 558 o **scrivi una email** a prenotazioni@museoscienza.it per concordare la modalità e i tempi della tua prenotazione. Dovrai segnalarci se la tua scuola ha bisogno di fattura (elettronica oppure cartacea) e indicarci un indirizzo email o un numero di fax di riferimento.

Ti chiediamo di comunicarci se nel tuo gruppo ci sono persone con bisogni speciali.

A seguito della prenotazione **riceverai la SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE** e il **MODULO RICHIESTA FATTURA**.

3a

Se hai richiesto fattura cartacea, oppure non hai richiesto fattura, effettua subito il pagamento* del solo importo dell'attività (i biglietti d'ingresso devono essere pagati presso la biglietteria il giorno della visita al Museo).

Entro 30 giorni dalla data di prenotazione **invia una email** all'indirizzo prenotazioni@museoscienza.it o un fax al numero 02 48010 055 con:

- la SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE firmata e compilata in ogni sua parte;
- la fotocopia della RICEVUTA DI PAGAMENTO*;
- il MODULO RICHIESTA FATTURA compilato in ogni sua parte (se richiesta).

3b

Se hai richiesto fattura elettronica, entro 30 giorni dalla data di prenotazione **invia una email** a prenotazioni@museoscienza.it o un fax al n° 02 48010 055 con:

- la SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE compilata in ogni sua parte e sottoscritta dal Dirigente scolastico con firma elettronica certificata o con firma originale e timbro della scuola;
- il MODULO RICHIESTA FATTURA compilato in ogni sua parte.

Il pagamento* dell'importo dell'attività e dei biglietti d'ingresso dovrà essere effettuato a emissione fattura entro 15 giorni.

La fattura elettronica viene emessa dopo la visita.

4

Il giorno della visita presentati in biglietteria almeno 15 minuti prima dell'inizio dell'attività per l'assegnazione dell'animatore scientifico e l'eventuale pagamento dei biglietti d'ingresso (sempre obbligatori).

*puoi effettuare il pagamento:

- sul c/c postale 34889204

oppure

- sul c/c bancario BancoPosta, iban: IT50 U076 0101 6000 0003 4889 204

intestati a "Fondazione Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci".

{Qualora ci si avvalga di un istituto di credito che per contratto addebita le spese e/o commissioni al beneficiario del pagamento, l'importo da versare dovrà essere incrementato di dette spese e/o commissioni}.

TERMINI E CONDIZIONI

TERMINI E CONDIZIONI DELLE VISITE GUIDATE DEI GRUPPI E DELLE SCUOLE

1. Per prenotare è obbligatorio seguire tutti i passi indicati in “prenotare in quattro mosse” riportati alla pagina 18 della guida “Il Museo per la Scuola 2016/17” e alla pagina web <http://www.museoscienza.org/scuole/prenota.asp>.
2. La **SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE** deve essere rinviata entro 30 giorni dalla data di prenotazione sottoscritta in tutte le sue parti pena l’annullamento della prenotazione.
In caso di richiesta di fattura elettronica la scheda di conferma della prenotazione deve essere sottoscritta dal Dirigente scolastico con firma elettronica certificata o firma originale e timbro della scuola.
3. La disdetta della prenotazione è possibile ove se ne dia avviso scritto all’Ufficio Prenotazioni almeno 30 giorni dalla data della visita. In caso di minor preavviso, quanto versato al Museo non sarà restituito. In caso di fatturazione elettronica l’Istituzione Scolastica sarà tenuta a pagare al Museo la quota relativa all’attività prenotata a titolo di penale.
4. In caso di ritardo o impossibilità a raggiungere il Museo per cause di forza maggiore (scioperi, precipitazioni atmosferiche anomale, etc.) comunicate entro le 24 ore precedenti la visita, il Museo procederà alla ricollocazione della prenotazione.
Qualora la ricollocazione della prenotazione non fosse possibile, il Museo provvederà al rimborso dell’importo versato.
5. Le prestazioni professionali del Museo sono esenti IVA ai sensi dell’art.10, comma 22 D.P.R. 633/72. Se superiori a 77,47 euro sono soggette a imposta di bollo pari a 2 euro a carico del Cliente salvo diversa disposizione legislativa.
6. I costi delle attività riportati alla pagina 16 della guida “Il Museo per la Scuola 2016/17” e alla pagina web <http://www.museoscienza.org/scuole/comeOrganizzare.asp> sono da intendere al netto di spese e/o commissioni. Qualora ci si avvalga di un istituto di credito che per contratto addebita le spese e/o commissioni al beneficiario del pagamento, l’importo da versare dovrà essere incrementato di dette spese e/o commissioni.
7. La durata delle attività include i tempi di trasferimento e l’assegnazione dell’animatore scientifico da parte del personale d’accoglienza.
8. Per motivi di sicurezza e per evitare disagi legati a interventi sull’edificio o sugli impianti, alcune aree potrebbero essere chiuse temporaneamente.
9. Con l’invio via fax o email della **SCHEDA DI CONFERMA DELLA PRENOTAZIONE** si intendono accettati tutti i termini di questo regolamento.

QUEST'ANNO VENITE IN TRENO?



IL MUSEO E TRENORD VI DANNO TRE BUONI MOTIVI:

1. la Stazione di Milano Cadorna è molto vicina
2. esiste un biglietto del treno a tariffe scontate da tutta la Lombardia (-50% fino ai 13 anni e -20% dai 14 anni)
3. Trenord può fornire assistenza per l'organizzazione del viaggio e preventivi personalizzati

**IL TRENO È UN MEZZO SOSTENIBILE, VELOCE
E CONVENIENTE:** rispettate l'ambiente, evitate il traffico,
risparmiate sulle spese di viaggio.

**MUSEO
NAZIONALE
SCIENZA
E TECNOLOGIA
LEONARDO
DA VINCI**

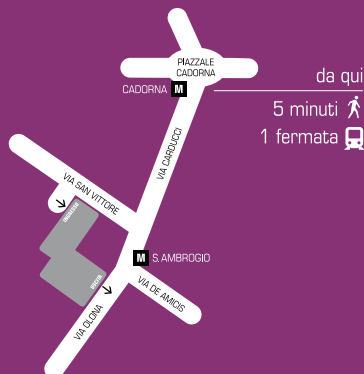
TRENORD
GRUPPI

PER INFORMAZIONI:

www.trenord.it/gruppi

comitive@trenord.it

Contact Center Trenord 02-72494949



AVETE UN ABBONAMENTO ANNUALE ATM E VOLETE VISITARE IL MUSEO CON LA VOSTRA FAMIGLIA?



PER VOI UNO SCONTO SPECIALE
SUL BIGLIETTO D'INGRESSO AL MUSEO:

ADULTI	7 € anziché 10 €
BAMBINI (3-13)	6 € anziché 7,5 €

Sconti del 10% sugli acquisti al MUST Shop e su campus, feste di compleanno e membership card.

Ritirate la vostra Carta Club presso tutti gli ATM POINT.

NOTE

A series of horizontal dotted lines for writing notes, spanning the width of the page.

“Il Museo per la Scuola”
ospita alcuni scatti realizzati da

© L. Daverio - pagg. 8 e 10

QUESTA GUIDA È SCARICABILE DA WWW.MUSEOSCIENZA.ORG/SCUOLE

DOVE SIAMO

via San Vittore 21
Milano

RAGGIUNGERCI CON ATM

metro M2 S.Ambrogio
bus 50, 58, 94

INFORMAZIONI PER LE SCUOLE

T 02 48555 558
prenotazioni@museoscienza.it
www.museoscienza.org/scuole

INFORMAZIONI GENERALI

T 02 485 551
info@museoscienza.it
www.museoscienza.org

