

**MUSEO
NAZIONALE
SCIENZA
E TECNOLOGIA
LEONARDO
DA VINCI**

**IL MUSEO
PER
LA SCUOLA**
2023/24



SCUOLA

DELL'INFANZIA

INDICE

- 4 **INNOVARE PER INCLUDERE: IL LAVORO EDUCATIVO DEL MUSEO**
- 6 **IN PRIMO PIANO**
- 8 **L'ESPERIENZA CON LA TUA CLASSE**
 - 9 VISITARE LE ESPOSIZIONI
 - 10 SPERIMENTARE NEI LABORATORI INTERATTIVI
- 12 **ORGANIZZARE LA VISITA**
 - 15 PRIMA DELLA VISITA
 - DURANTE LA VISITA
- 16 **METTIAMOCI IN CONTATTO**

INNOVARE PER INCLUDERE: IL LAVORO EDUCATIVO DEL MUSEO

Lavoriamo per la scuola da 70 anni mettendo a disposizione competenze, metodologie educative, spazi e strumenti innovativi.

Il Museo svolge un quotidiano lavoro di ricerca educativa e per questo siamo riconosciuti tra i centri di eccellenza in Europa nell'ambito dell'educazione informale e alle STEM. L'obiettivo di tutti i programmi e progetti che creiamo ed erogiamo per i nostri pubblici è quello di contribuire allo sviluppo del Capitale scientifico per una società aperta e capace di agire in modo attivo.

Siamo al servizio di ogni insegnante per offrire un'esperienza unica di esplorazione e ispirazione per le nuove generazioni, complementare della pratica scolastica.

Le nostre attività educative sono progettate per dare l'opportunità di sperimentare in prima persona le STEM come modalità per scoprire e interpretare il mondo che ci circonda.

Valorizziamo l'espressione personale e la contaminazione tra linguaggi come strumenti potenti per costruire conoscenze e competenze.

Lavoriamo per creare consapevolezza nelle ragazze e nei ragazzi della varietà delle carriere scientifiche e della natura interdisciplinare delle scienze, con attenzione all'unicità di ogni individuo.

L'offerta educativa per le classi è articolata in attività sperimentali nei laboratori interattivi, visite alle esposizioni, incontri con il mondo della ricerca scientifica e artistica.

IN PRIMO PIANO

iLAB VIAGGI PER MARE

Avventure a bordo, la nuova attività per vivere un viaggio di altri tempi

La ricostruzione di una Caravella del '500 ospita una nuova installazione audiovisiva in cui i bambini e le bambine diventano protagonisti di un appassionante viaggio tra mari in tempesta, rollio delle onde e topolini in cambusa.

Un videomapping anima il ponte della nave e genera situazioni inaspettate che aumentano l'immersività dell'ambiente e del racconto. Una grande proiezione fa da sfondo ricreando l'orizzonte, simulando il susseguirsi del giorno e della notte, il rumore del vento e del mare. La classe, attraverso il gioco di ruolo, affronta emozionanti avventure: ogni partecipante si traveste, si mette alla guida della nave e si trova a gestire il viaggio in alto mare come parte di una ciurma scoprendo gli strumenti di navigazione e sperimentando l'orientamento attraverso l'osservazione del cielo e delle mappe. Il cambio del tempo e una burrasca improvvisa, la cambusa invasa da topolini e un gatto di bordo scomparso rendono l'esperienza ancora più realistica e coinvolgente.

L'intero percorso è guidato dal racconto dello staff educativo che invita a usare i propri sensi e i movimenti del corpo per realizzare divertenti attività come trovare l'equilibrio, riordinare le cime e il ponte. Scopri di più a pagina 11.

CORSI DI FORMAZIONE PER INSEGNANTI

Scopri i nostri workshop di sviluppo professionale su temi di scienza e metodologie educative sperimentali. Visita la pagina dedicata su www.museoscienza.org.

Il Museo è soggetto accreditato dal MIUR per la formazione del personale della scuola (Direttiva Ministeriale 170/2016), è iscritto all'albo regionale dei soggetti accreditati per i servizi di istruzione e formazione professionale ai sensi del D.G.R. N. 2412/2011.

OTTOBRE LIGHT

Tutti i gruppi che prenotano un'attività negli iLab e/o un percorso di visita alle esposizioni da svolgere nel mese di ottobre 2023, potranno usufruire della gratuità sul biglietto d'ingresso.



L'ESPERIENZA CON LA TUA CLASSE

Per i bambini e le bambine della scuola dell'infanzia proponiamo percorsi di visita alle esposizioni e attività nei laboratori interattivi iLab Area dei piccoli, iLab Bolle di sapone e iLab Viaggi per mare.

Dai 3 ai 5 anni si è scienziati naturali. Le attività proposte hanno l'obiettivo di:

- mettere le persone al centro del proprio processo di apprendimento;
- incoraggiare a conoscere se stessi e il mondo circostante;
- rafforzare curiosità e autonomia;
- sviluppare l'attitudine al pensiero scientifico.

Per scegliere la proposta che fa per te, leggi le descrizioni nelle pagine che seguono. Per prenotare segui con attenzione le indicazioni a partire da pagina 12.





VISITARE LE ESPOSIZIONI

ANDIAMO ALLA SCOPERTA DELLE ESPOSIZIONI DEL MUSEO. CON LA GUIDA DI UN ANIMATORE ASCOLTIAMO TANTE STORIE CHE RACCONTANO GLI OGGETTI IN MOSTRA. OSSERVIAMO DA VICINO GRANDI NAVI, LOCOMOTIVE A VAPORE, AEREI, RAZZI SPAZIALI E LE MACCHINE INVENTATE DA LEONARDO DA VINCI. VIVIAMO IL MUSEO COME UN POSTO CHE FA PER NOI.

3 - 5 ANNI

55 MIN

1. PRONTI, PARTENZA, VIA!

Scopriamo la storia di Mr. Green, un provetto viaggiatore che ci racconta le strade percorse e i mezzi di trasporto utilizzati nei suoi viaggi. Tra carrozze, treni, navi e aerei osserviamo ed esploriamo mezzi di trasporto di diverse epoche.

3 - 5 ANNI

55 MIN

2. UNA STORIA SPAZIALE

Quanto è lontana la Luna? Come si lancia un missile? Come si allenano gli astronauti? I racconti di una piccola esploratrice di nome Rosetta ci guidano attraverso l'esposizione Spazio alla scoperta dei segreti del cielo.

NEW

4 - 5 ANNI

55 MIN

3. TUTTI A BORDO, SI SALPA

Viviamo un'avventura tra velieri, brigantini e transatlantici. A partire dai racconti di un vecchio lupo di mare ascoltiamo le storie delle grandi navi del Museo e i segreti della navigazione.

Per un'esperienza più completa, la visita guidata può essere prenotata insieme all'attività dell'iLab Viaggi per mare AVVENTURE A BORDO a pagina 11.

4 - 5 ANNI

55 MIN

4. C'ERA UNA VOLTA LEONARDO DA VINCI

Chi era Leonardo da Vinci? Raccontiamo la storia e i sogni di uno dei più noti personaggi del Rinascimento. Scopriamo come sono nate le sue invenzioni e in che modo l'osservazione della natura ha ispirato le sue idee più geniali.



SPERIMENTARE NEI LABORATORI INTERATTIVI

iLAB AREA DEI PICCOLI

MANIPOLARE, COSTRUIRE, SPERIMENTARE INSIEME O SINGOLARMENTE. ESPLORIAMO IL MONDO CHE CI CIRCONDA CON OCCHI DA SCIENZIATI.

DISPONIBILE FINO AL 9 FEBBRAIO 2024

3 - 5 ANNI

55 MIN

1. I CINQUE SENSI

Vista, udito, tatto e olfatto: scopriamo le nostre capacità sensoriali. Utilizziamo tutti i sensi per fare divertenti esperimenti. Giochiamo con gli occhi, impariamo come toccare senza mani e ascoltiamo con il corpo.

3 - 5 ANNI

55 MIN

2. I COLORI DELLA LUCE

Tra ombre, specchi e luci colorate avventuriamoci tra i fenomeni della luce per scoprire come si vede al buio, come si riflette la nostra immagine e come si forma un arcobaleno.

4 - 5 ANNI

55 MIN

3. ALLA SCOPERTA DEI ROBOT

Come sono fatti i robot? Come fanno a decidere cosa fare? Conosciamone alcuni e aiutiamoli a muoversi utilizzando i comandi giusti. Scopriamo le basi del coding e divertiamoci insieme a programmare una grande festa.

4 - 5 ANNI

55 MIN

4. LA MATEMATICA CON LE FORME

Osserviamo forme e numeri intorno a noi e sperimentiamo quanto possono essere divertenti. Utilizziamo grandi blocchi geometrici per giocare con l'equilibrio, costruire grandi città matematiche e lavorare con gli insiemi.

iLAB BOLLE DI SAPONE

SCOPRIAMO GLI INGREDIENTI PER REALIZZARE BOLLE DI SAPONE. GIOCHIAMO CON L'ACQUA E SVELIAMO I SUOI SEGRETI.

3 - 5 ANNI

55 MIN

1. LE MERAVIGLIE DELL'ACQUA

Impariamo a conoscere l'acqua facendo esperimenti e giocando con le sue proprietà. Osserviamo come si formano le nuvole, creiamo un vulcano sottomarino, facciamo galleggiare diversi oggetti, scopriamo la pelle dell'acqua e in che modo possiamo vederla.

3 - 5 ANNI

55 MIN

2. UN MONDO DI BOLLE

Impariamo a fare bolle piccolissime e giganti utilizzando telai di diverse forme e dimensioni. Cerchiamo di toccare una bolla senza romperla, proviamo a pizzicarla e farla rimbalzare. Scopriamo i colori delle lamine saponose e sperimentiamo quanti tipi di schiuma si possono realizzare.

iLAB VIAGGI PER MARE

INSIEME ALLA CLASSE RIVIVIAMO LE AVVENTURE DEI MARINAI DURANTE LE LUNGHE NAVIGAZIONI NELL'OCEANO.

DISPONIBILE NEL MESE DI OTTOBRE 2023 E DA FEBBRAIO A GIUGNO 2024

NEW

4 - 5 ANNI

55 MIN

1. AVVENTURE A BORDO

Saliamo a bordo di un'antica caravella, vestiamo i panni dell'equipaggio e immergiamoci nell'avventura di un grande viaggio. Esploriamo la nostra nave, scopriamo gli strumenti di bordo e prepariamoci ad attraversare l'oceano. Le mappe, la bussola e le stelle orienteranno il nostro viaggio, il comandante ci guiderà nella navigazione. Mari in burrasca, gabbiani e topolini animeranno il nostro viaggio per mare.

Per un'esperienza più completa, l'attività può essere prenotata insieme alla visita alle esposizioni TUTTI A BORDO, SI SALPA a pagina 9.

ORGANIZZARE LA VISITA

1

SCEGLI tra le proposte descritte da pagina 8.

Puoi prenotare una delle seguenti fasce orarie **da martedì a venerdì**:

9.30 – 10.25 | 10.30 – 11.25 | 11.35 – 12.30 | 12.35 – 13.30 | 14.30 – 15.25 | 15.30 – 16.25

Se decidi di combinare 2 attività da 55 minuti (1 percorso di visita guidata da 55 minuti + 1 percorso di laboratorio da 55 minuti) puoi scegliere fra queste fasce orarie **da martedì a venerdì**:

9.30 – 11.20 | 11.35 – 13.25 | 14.30 – 16.20

Di seguito il costo per ogni proposta (percorsi di visita o iLab).

PERCORSI DI VISITA / iLAB					
ATTIVITÀ IN iLAB O VISITE GUIDATE DA 55 MIN € 50,00	+	BIGLIETTO PARTECIPANTE GRUPPO SCOLASTICO* (CON PRENOTAZIONE) € 4,50 cad	BIGLIETTO INSEGNANTE GRUPPO SCOLASTICO (MAX 2 PER GRUPPO) € 0,00 cad	BIGLIETTO AGGIUNTIVO INSEGNANTE € 4,50 cad	BIGLIETTO AGGIUNTIVO EVENTUALI ALTRI ADULTI € 7,50 cad
ATTIVITÀ DA 110 MIN € 100,00	+	BIGLIETTO PARTECIPANTE GRUPPO SCOLASTICO* (CON PRENOTAZIONE) € 4,50 cad	BIGLIETTO INSEGNANTE GRUPPO SCOLASTICO (MAX 2 PER GRUPPO) € 0,00 cad	BIGLIETTO AGGIUNTIVO INSEGNANTE € 4,50 cad	BIGLIETTO AGGIUNTIVO EVENTUALI ALTRI ADULTI € 7,50 cad

* Le persone con disabilità/dva entrano gratuitamente insieme a chi le accompagna.

LA DURATA DELLE ATTIVITÀ INCLUDE I TEMPI DI TRASFERIMENTO E L'ASSEGNAZIONE DELLA GUIDA DA PARTE DEL PERSONALE D'ACCOGLIENZA.

SI RICORDA CHE OGNI iLAB PUÒ OSPITARE UN SOLO GRUPPO (MASSIMO 25 STUDENTI) PER CIASCUNA FASCIA ORARIA.

OTTOBRE LIGHT

TUTTI I GRUPPI CHE PRENOTANO UN'ATTIVITÀ NEGLI iLAB E/O UN PERCORSO DI VISITA ALLE ESPOSIZIONI DA SVOLGERE NEL MESE DI OTTOBRE 2023, POTRANNO USUFRUIRE DELLA GRATUITÀ SUL BIGLIETTO D'INGRESSO.

IN CASO DI VISITE LIBERE

I gruppi scolastici devono prenotare l'accesso al Museo anche per la visita libera o con guide accreditate esterne.

Per gestire al meglio l'entrata e la fruizione delle esposizioni, le visite libere per i gruppi sono prenotabili con ingresso vincolato nelle seguenti giornate e fasce orarie:

martedì-venerdì 10.00 – 11.00 | 11.00 – 12.00 | 12.00 – 13.00 | 14.00 – 16.00
 sabato, domenica e festivi 9.30 – 17.30

AL MOMENTO DELLA PRENOTAZIONE, I GRUPPI IN VISITA LIBERA DEVONO CONCORDARE L'ORARIO DI ENTRATA AL MUSEO. NON È POSSIBILE ACCEDERE AL MUSEO IN UN ORARIO DIVERSO DA QUELLO INDICATO NELLA PRENOTAZIONE. EVENTUALI VARIAZIONI DEVONO ESSERE PREVENTIVAMENTE CONCORDATE.

Di seguito il costo per l'ingresso al Museo con visita libera alle esposizioni.

VISITA LIBERA ALLE ESPOSIZIONI			
BIGLIETTO PARTECIPANTE GRUPPO SCOLASTICO* (CON PRENOTAZIONE)	BIGLIETTO INSEGNANTE GRUPPO SCOLASTICO (MAX 2 PER GRUPPO)	BIGLIETTO AGGIUNTIVO INSEGNANTE	BIGLIETTO AGGIUNTIVO EVENTUALI ALTRI ADULTI
€ 4,50 cad	€ 0,00 cad	€ 4,50 cad	€ 7,50 cad

* Le persone con disabilità/dva entrano gratuitamente insieme a chi le accompagna.

2

SCRIVI una e-mail a prenotazioni@museoscienza.it o telefona al numero 02 48 555 558, da lunedì a venerdì, dalle 9.00 alle 13.30.

Le informazioni che dovrai indicarci sono:

- il periodo o le singole date in cui vorresti effettuare l'attività;
- il nome dell'attività o delle attività scelte;
- il nome della scuola;
- il nome dell'insegnante di riferimento;
- un contatto telefonico e/o e-mail;
- il numero di studenti e accompagnatori che compongono il gruppo;
- la presenza di studenti con bisogni speciali.

3

RICEVI dall'ufficio Accoglienza e Prenotazioni la "Scheda di conferma della prenotazione" che dovrai compilare, firmare e re-inviare secondo le modalità e i tempi che ti verranno indicati. Ti ricordiamo che con la sottoscrizione e l'invio di questo documento si ritengono accettati i termini e le condizioni delle visite guidate dei gruppi e delle scuole consultabili online su www.museoscienza.org.

PRIMA DELLA VISITA

Ogni insegnante può entrare gratuitamente al Museo nei pomeriggi di mercoledì e sabato presentando un documento che ne attesti la professione.

Per prepararsi alla visita è possibile scaricare dal sito del Museo una versione PDF della mappa.

Alcuni materiali da utilizzare in classe prima della visita al Museo sono disponibili online su www.museoscienza.org.

DURANTE LA VISITA



L'entrata del Museo si trova in Via San Vittore 21 e l'uscita in Via Olona 6.



I biglietti di ingresso sono validi per l'intera giornata e danno diritto a visitare liberamente tutto il Museo (accesso su prenotazione). L'ingresso non include la visita al Sottomarino Enrico Toti.



Tutti gli spazi possono essere percorsi da carrozzine per disabili grazie ad ascensori e montascale, ad eccezione di Sala Falck e del Sottomarino Enrico Toti.



In caso di ritardo il giorno della visita chiediamo di contattare il numero 02 48 555 558 per comunicare l'imprevisto. Ricordiamo che i minuti persi non possono essere recuperati. Cercheremo di riprogrammare l'attività compatibilmente al ritardo accumulato.



All'interno del Museo sono presenti due aree picnic, una all'aperto e una al coperto, per consumare il pranzo al sacco con la classe. Attualmente il Museo non dispone di una caffetteria ma sono a disposizione distributori automatici di cibi e bevande. Le aree picnic non sono prenotabili.



In tutti gli spazi è possibile scattare fotografie senza flash e senza cavalletto.



All'uscita del Museo si trova MUST Shop con giochi, gadget, libri e diversi articoli per portare con sé un ricordo dell'esperienza al Museo. I ricavi delle vendite vengono investiti in nuovi progetti e programmi educativi.

SI RICORDA CHE LA RESPONSABILITÀ DELLE CLASSI È AFFIDATA AGLI INSEGNANTI ACCOMPAGNATORI DURANTE TUTTE LE ATTIVITÀ GUIDATE E LA PERMANENZA AL MUSEO.

DURANTE LA VISITA SARÀ CURA DEGLI ACCOMPAGNATORI MANTENERE I GRUPPI UNITI FAVORENDO IL CORRETTO SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ.

METTIAMOCI IN CONTATTO

EDUCATION & CREI

È la newsletter che il Museo ha pensato per il mondo della scuola. Iscriviti attraverso il sito web per ricevere aggiornamenti sulle novità e per conoscere gli appuntamenti speciali rivolti alla scuola.



 www.museoscienza.org

BLOG: LAVORI IN CORSO

Il blog rivolto agli insegnanti per raccontarti quello su cui stiamo lavorando. Troverai riferimenti ad attività, siti e video interessanti per arricchire il laboratorio di scienze a scuola.

 <http://lavorincorso-museoscienza.blogspot.it/>

INGRESSO GRATUITO PER GLI INSEGNANTI

Tutti i pomeriggi di mercoledì e sabato il Museo offre l'ingresso gratuito ai docenti. Per usufruire di questa opportunità occorre esibire alla biglietteria un documento che attesti la professione di insegnante. Non è necessaria alcuna prenotazione.

 crei@museoscienza.it

INCONTRI CON LO STAFF

Ogni primo e terzo lunedì del mese lo staff Education & CREI è a disposizione degli insegnanti per fornire informazioni sulle attività. Gli incontri devono essere programmati in anticipo. L'entrata al Museo è gratuita.

 crei@museoscienza.it

SEGUICI SUI SOCIAL

    @MUSEOSCIENZA

MUSEO NAZIONALE SCIENZA E TECNOLOGIA LEONARDO DA VINCI

PARTNER ISTITUZIONALI



Ministero
dell'Istruzione
e del Merito



Ministero
dell'Università
e della Ricerca



MINISTERO
DELLA
CULTURA



Regione
Lombardia



Comune di
Milano



CAMERA DI
COMMERCIO,
INDUSTRIA,
ARTIGIANATO
E AGRICOLTURA
MILANO

MISSION PARTNER

